

Das

model  
view  
controller

Konzept

## Ziel

- Die Behandlung von Daten (Fachklassen) entkoppeln von ihrer Darstellung (View)
- Sicherstellen, dass ein View-Objekt den Zustand des Modell-Objektes darstellt

## Beobachter

- Das Modell-Objekt hat Beobachter
  - Objekte, die bei ihm angemeldet sind, damit sie über Änderungen informiert werden
  - dazu muss es diese kennen und
  - das Modell-Objekt muss Methoden haben, um sie zu informieren

## Ereignissteuerung (*event-driven*)

- Moderne Software ist in der Regel von Ereignissen gesteuert:
  - Mausaktionen
  - Eingaben
  - Verbindungsaufbau

## Benutzeroberflächen (*views*)

- Moderne Software weist in der Regel Benutzeroberflächen auf
  - die Quellen von Ereignissen sein können, also Beobachter haben
  - selbst aber auch Teile des Modellzustands darstellen, also selbst Beobachter für dessen Änderungen sind

## Controller

- Ein Controller kann eine eigene Klasse sein
  - Zweck ist die Vermittlung und Verteilung der Aktionen
  - dadurch entsteht Klarheit in den Verantwortlichkeiten

## Aktionen und Datenfluss

*nach Robin Dunn: wxPython in Action*

